



## Ablauf der Spielleitplanung

### Was ist schon passiert?

Sept. 2009	Planer sammeln Bestandsdaten
Nov./ Dez. 2009	Mental Maps: Befragung an den Schulen
Nov./ Dez. 2009	Streifzüge im ganzen Stadtgebiet
März 2010	Auftaktveranstaltung
März 2010	Trägerkonferenz
April 2010	Planer erstellen Bestandspläne zur Flächennutzung und zum Verkehr

### Was haben wir noch vor?

Juni 2010	Zukunftswerkstatt mit Kindern und Jugendlichen
Juni/Juli 2010	Erarbeitung der Maßnahmen
Juli/Aug. 2010	Bearbeitung des Spielleitplans
Herbst 2010	Beginn der Starterprojekte

# Mental Maps

195 Fragebögen

Alter: 9 - 23 Jahre

Jungen: 104  
Mädchen: 91

Eberswalde: 108  
Finow: 41  
Sommerfelde: 3  
Andere: 43

Beteiligung von  
2 Oberschulen  
4 Grundschulen  
1 Gymnasium  
1 Oberstufenzentrum  
1 Förderschule



Seite - 3 -

INTEGERE



# Mental Maps

## Mein persönlicher Stadtplan

Fragebogen mit angehängtem Planausschnitt von Eberswalde

**Alter**  Jahre **Klasse**  **Stadtteil**  
 Eberswalde   
 Finow   
 Tomow   
 Sommerfelde   
 Anderer Stadtteil/Stadt:

**1. Hier wohne ich!**  
 Trage bitte einen großen Smiley in die Karte ein. 😊

**2. Welchen Weg gehst Du zur Schule?**  
 Kreuze bitte das Verkehrsmittel an, mit dem Du zur Schule kommst.  
 Zu Fuß  Fahrrad  Auto/Roller  Bus/Bahn  
 Wenn Du den Weg zur Schule **zu Fuß** oder **mit dem Fahrrad** zurücklegst, markiere ihn bitte mit einem **blauen Stift** in der Karte.

**3. An welchen Orten in deinem Stadtteil bist Du gerne in deiner Freizeit und was machst Du dort?**  
 Male bitte  
 für jeden **Treffpunkt drinnen** einen **gelben Punkt** und  
 für jeden **Treffpunkt draußen** einen **grünen Punkt** in die Karte  
 Es wäre schön, wenn Du die einzelnen Treffpunkte durchnummerierst und hier aufschreibst

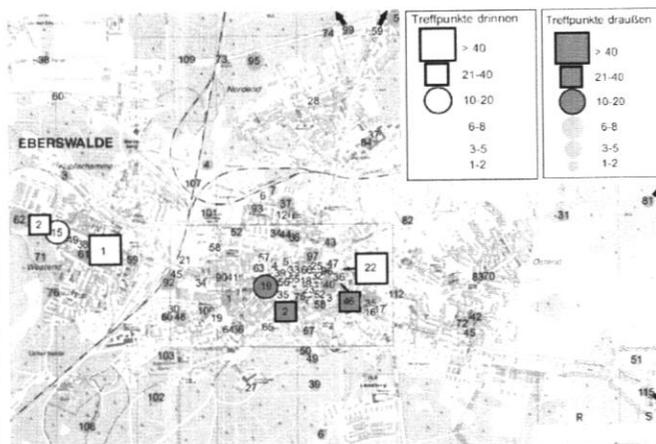
Nr.	Ort / Treffpunkt	Was machst Du dort?

Seite - 4 -

INTEGERE



## Mental Maps – Treffpunkte Eberswalde



### Treffpunkte draußen

- viele Treffpunkte im Wald bzw. in der Natur und auf Sportflächen
- relativ wenig Nennungen für Spielplätze
- deutlich mehr Treffpunkte von Mädchen als Jungen auf dem Marktplatz und dem Karl-Marx-Platz

### Treffpunkte drinnen

- Treffpunkte konzentrieren sich hauptsächlich im Bereich der Innenstadt
- Sport und Gastronomie / Einzelhandel sehr wichtig
- Jugendeinrichtungen nur 6% der Nennungen

**Beliebteste Treffpunkte draußen:**  
Marktplatz (29x), Weidendamm (24x), Karl-Marx-Platz (12x)

**Beliebteste Treffpunkte drinnen:**  
Rathauspassage (59x), Kino (44x), Hallenbad Baff (27x), Sporthalle Baff (13x)

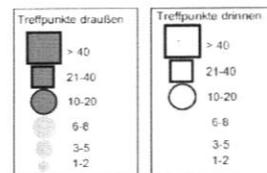
Seite - 5 -



## Mental Maps – Treffpunkte Finow



- Treffpunkte weit über den Stadtteil verteilt
- Konzentration der Punkte im BBV
- deutlich weniger Treffpunkte drinnen als draußen



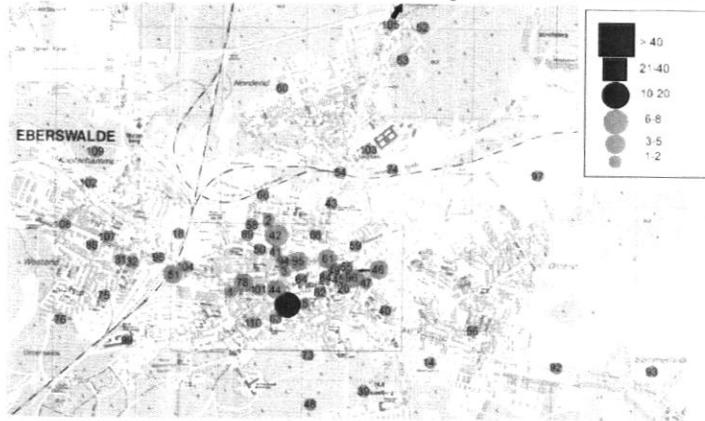
**Beliebteste Treffpunkte draußen:** Skaterbahn Senftenberger Str. (7x), Spielplatz Kyritzer Str., Gummispielplatz Schwedter Str., Bolzplatz Spreewaldstr., Sportplätze am Wasserturm, große Wiese Poststr. (je 3x)

**Beliebteste Treffpunkte drinnen:** Jugendclub am Wald, Diskothek Awerk (je 6x), Fit und Fun (4x), Sporthalle Potsdamer Allee (3x)

Seite - 6 -



## Mental Maps – Probleme Eberswalde



- die meisten Probleme  
häufen sich in der  
Innenstadt

**Weidendamm (19x):** Dreck, Scherben, Müll, Jugendliche, Betrunkene

**Spielplatz Leibnizstraße (7x):** Jugendliche, Graffiti, Scherben / Flaschen

**Hauptbahnhof (4x):** Betrunkene, keine Toiletten, mangelnde Sicherheit

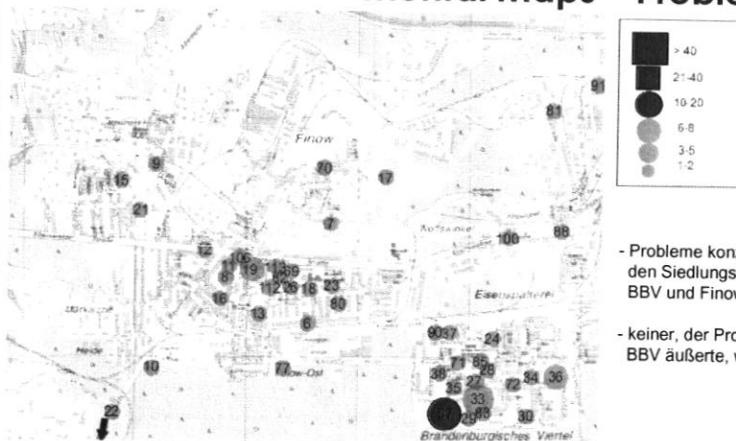
**Kreuzung Eisenbahnstr. / Breite Str. (3x):** Ampelphase zu kurz für Fußgänger, keine Rücksichtnahme

Seite - 7 -

INTEGERE



## Mental Maps – Probleme Finow



- Probleme konzentrieren sich in  
den Siedlungsschwerpunkten  
BBV und Finow-Zentrum

- keiner, der Probleme mit dem  
BBV äußerte, wohnt auch dort

**Brandenburgisches Viertel (16x):** Betrunkene, Aussehen der Häuser, Mangelnde Sicherheit, gewaltbereite Menschen, unzuverlässige Busverbindungen

**Potsdamer Platz (7x):** alkoholisierte Personen

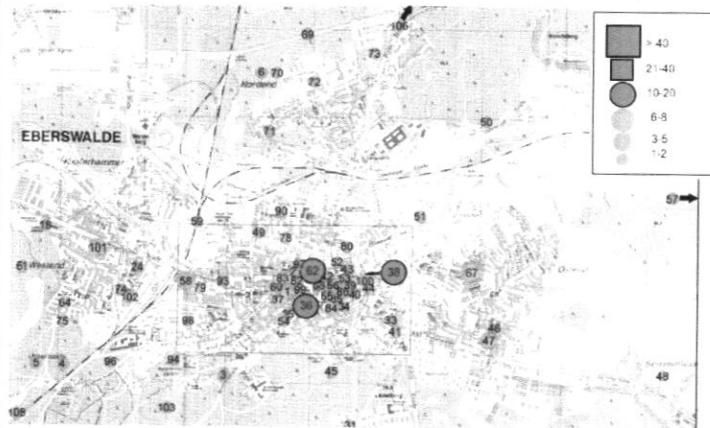
**Grundschule Finow (3x):** Probleme mit anderen Schülern

Seite - 8 -

INTEGERE



## Mental Maps - Wünsche



- starke Konzentration der Wünsche in der Innenstadt

**Weidendamm (17x):** Fußballtore, separate Plätze für Jugendliche, mehr Beleuchtung

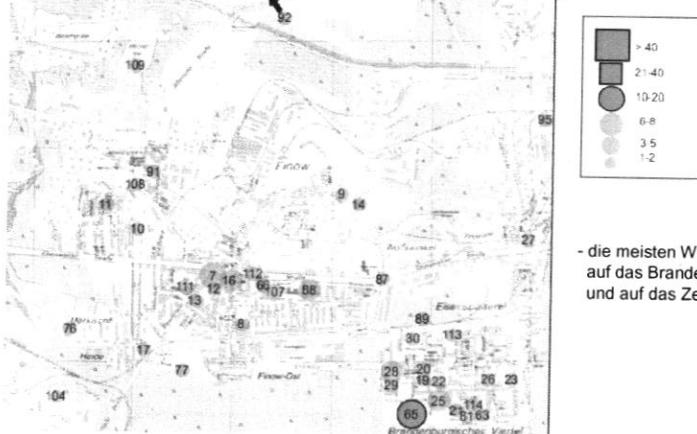
**Innenstadt (16x):** Bereiche für Jugendliche, Skategelegenheiten, mehr Radwege, eine Disco, Verbesserung des Zustandes von Gebäuden, Wegen, Straßen

**Rathauspassage (12x):** bessere und günstigere Geschäfte, netteres Securitypersonal

**Ostend (6x):** mehr Spielplätze, Freizeitmöglichkeiten

Seite - 9 -

## Mental Maps - Wünsche Finow



- die meisten Wünsche beziehen sich auf das Brandenburgische Viertel und auf das Zentrum von Finow

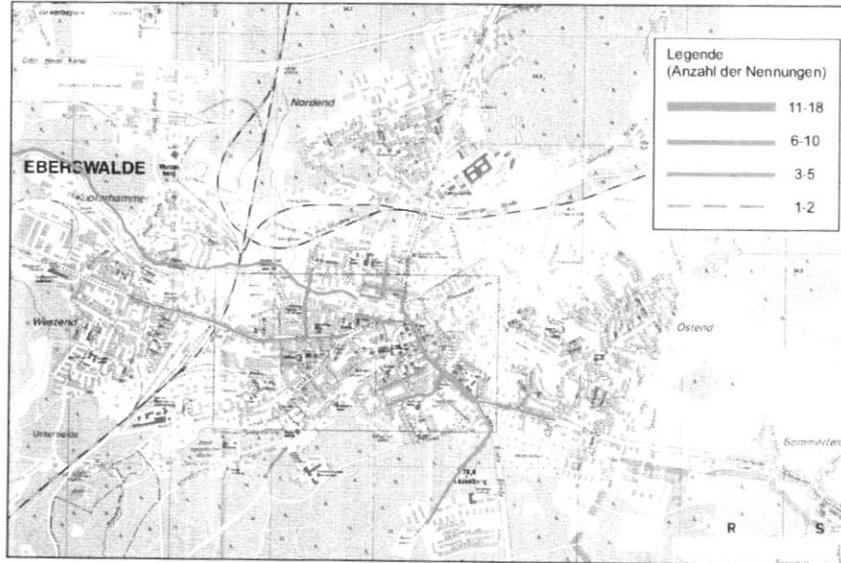
**Brandenburgisches Viertel (16x):** Treffpunkte für Jugendliche, Aufwertung der Häuser, Alkoholverbot

**Finow Park (6x):** Spielplatz, Sportplatz

**Gymnasium Finow (4x):** sanieren, bessere Technik, nicht nur das Humboldt-Gymnasium unterstützen

Seite - 10 -

## Mental Maps – Schulwege Eberswalde

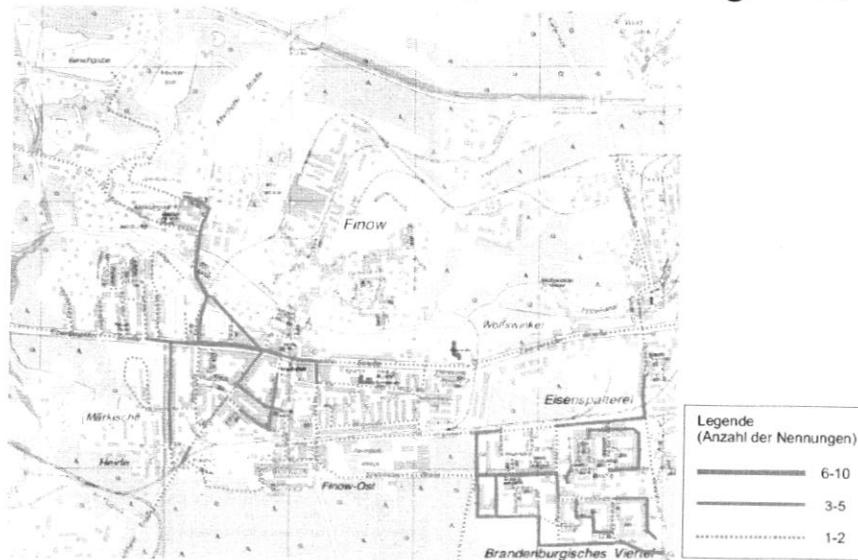


Seite - 11 -

INTEGERE



## Mental Maps – Freizeitwege Finow



Seite - 12 -

INTEGERE



## Streifzüge

### Durchführung

J.W.v.Goethe Grundschule  
A.v.Humboldt Gymnasium  
Kinder- und Jugendparlament  
Grundschule Finow  
Kinder der Clara-Zetkin-Siedlung

Ca. 100 beteiligte Kinder und Jugendliche

Dezember 2009 / Januar 2010



## Streifzüge



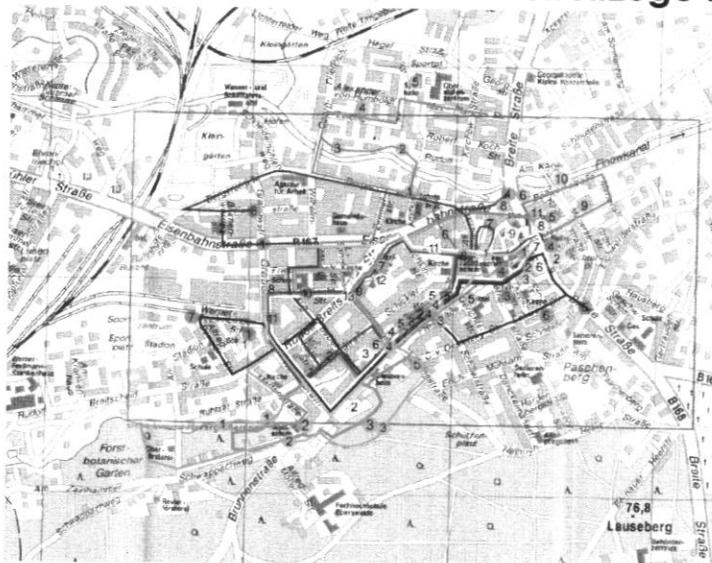
## Streifzüge



Seite - 15 -



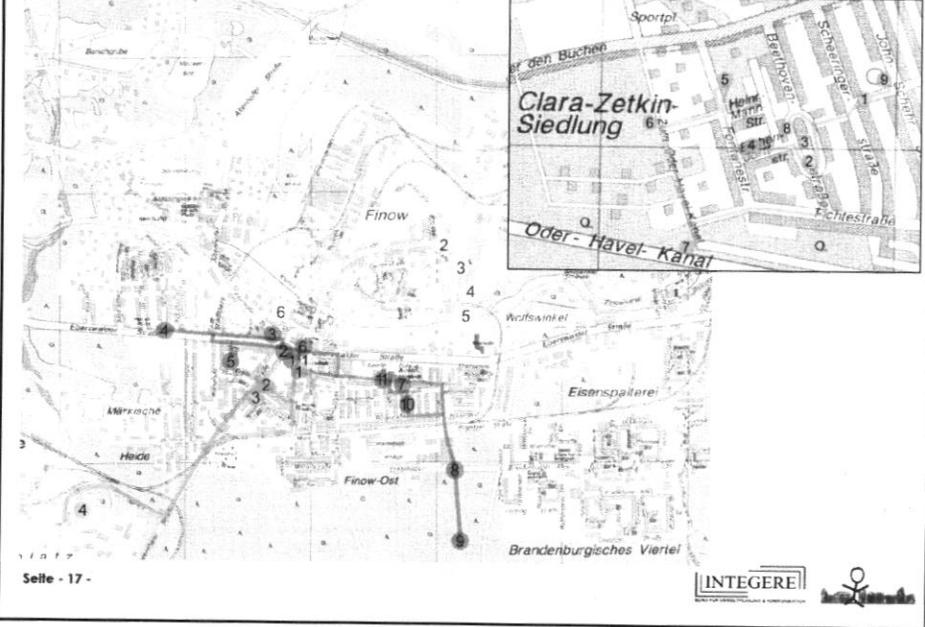
## Streifzüge Eberswalde



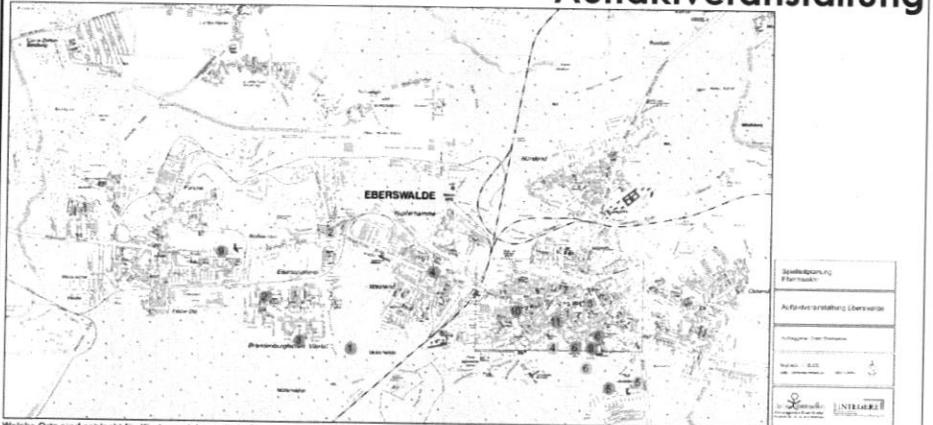
Seite - 16 -



# Streifzüge Finow



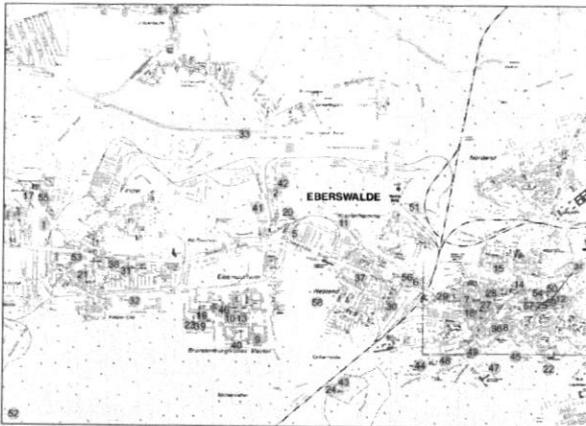
# Auftaktveranstaltung



- Welche Orte sind schlecht für Kinder und Jugendliche?**
- 1 Zoo: keine Beleuchtung
  - 2 Rheinberger Str. (an der Weg) (dreckig)
  - 3 Leuzler Str. vielleicht mehr Werbung große Entfernung vom Zentrum
  - 4 Heegermühlener Str. viele GLS-Stellen sind teilweise frei zugänglich
  - 5 Schwabow La Sünderer Gehweg blickt durchgehend
  - 6 Schützlerplatz Lesungstisch - Boli kann auf Lesungstisch rutschen kein Gehweg zum Wald
  - 7 Dönikemarkt: keine Tempo 30 Zone
  - 8 Hainwegplatz Nicht als verkehrsberuhigte Zone auszuweisen sondern Bockwagen, Abenteuern und Spielplatz
  - 9 Finow Sportplatz für Finower Kinder aber nicht an der Hauptverkehrsstraße
  - 10 Grätzow: Musikschule kein sicherer Übergang um zur Musikschule zu kommen
- Welche Orte sind gut für Kinder und Jugendliche?**
- 1 Weidendorfer Treffpunkt Liegewiese, geräumiger Platz, vielfältige Spielmöglichkeiten
  - 2 Eisenspalterei: Ein Ort für Parties
  - 3 Hang vor Maria Magdalena Kirche: Rodeln im Winter aber Gefahr durch Straße, Hängeleiter, Rodelberg für Kinder muss erhalten bleiben keine Bebauung
  - 4 Wald hohe Schützlerplatz: Große Freifläche für freie Spiele
  - 5 Schützlerberg vor dem Bahnhofscenter um Einlage Spielmöglichkeiten für Kinder aus dem Süden
  - 6 Schützlerplatz (Eisenstraße) Spielfläche für Fußball
  - 7 Bürgerstiftung Kinder- und Jugendtreff: Fördermöglichkeit für keine Jugendprojekte entstehen



# Trägerkonferenz



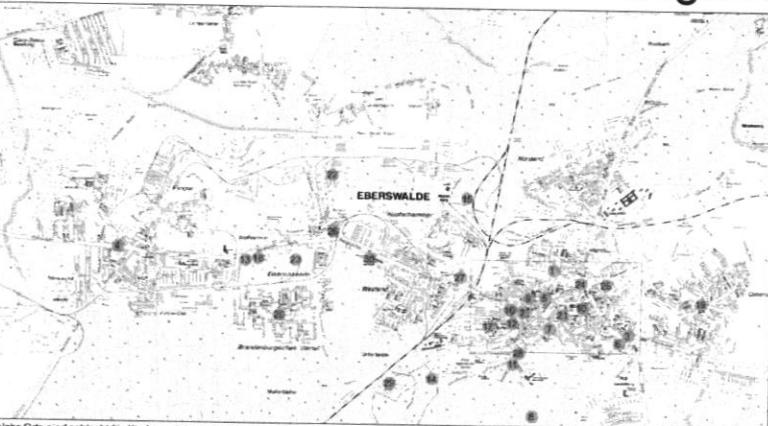
## Welche Orte sind gut für Kinder und Jugendliche?

1. Juchheis: Mitglieder der Jugendkultur / Kicker / Partner: Begleitung
2. Sandkofferhaus: Bands / Lesel / Freizeitverleiher: niedrig Preise
3. Roccobell: Jugendkult & Lichterfeste: Jugendkultur: Bildung: sich aufhalten: Freizeitverleiher und gestalten
4. Sportplatz Lichterfeste: Freizeitverleiher: ein ungenutzter Raum für Jugendliche
5. Evi: Bekleidung: Koffer: Engagement
6. Stein: Freizeitverleiher: ein gestaltetes Projekt: entwickeln
7. Stiftung SPK: Konzepte: Projekte entwickeln: sich beraten lassen: Ideen umsetzen
8. Park am Wald: Freizeitverleiher: abhänger: gute Ausstattung und Angebote
9. Club am Wald: Freizeitverleiher und gestalten: abhänger: gute Ausstattung und Angebote: Park: sich treffen: sitzen und gesellen: werden
10. Pöckelner Platz: sich treffen: sitzen und gesellen: werden
11. Sportplatz: Bekleidung: Freizeitverleiher: Fußball: Disko: fahren
12. Ahl: Tischtennis: sich treffen: sitzen: über das: Erwachsene sich anfragen
13. Sandkofferhaus: in: BSV: Freizeitverleiher: Treffpunkt
14. Sportplatz: Treffpunkt: unbenutzt
15. Kanal: Lichterfeste: Treffpunkt
16. Sportplatz: Ostend: Spielplatz
17. Kanal: ein Meetingpunkt: ungenutzter Treffpunkt für Jugendliche
18. Sportplatz: Evi: Lichterfeste: abhänger: Freizeitverleiher: gut besucht: Sportplatz: Games / Kaffee zum Bolzen
19. Familiengarten: Klettergerüst: Treffpunkt für Jugendliche: Freizeitverleiher: Rockstation: Brauereigebäude: Musik: Freizeitanlage
20. Wald: ein Spielplatz: Verleih: ein BSV: Möglichkeit für Sportverleiher: Freizeitanlagen
21. Brunnenberg: Freizeitverleiher
22. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
23. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
24. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
25. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
26. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
27. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
28. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
29. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
30. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
31. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
32. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
33. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
34. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
35. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
36. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
37. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
38. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
39. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
40. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
41. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
42. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
43. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
44. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
45. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
46. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
47. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
48. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
49. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
50. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
51. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
52. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
53. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
54. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
55. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"

24. Zoo: ein
25. Markt: sehen und gesellen: werden: sitzen: sich treffen
26. Sportplatz: Nordend
27. Ernst: e.V.: Jugendberatung
28. Kirchen: Freizeitverleiher
29. Fußball: MSt: e.V.: Beratung für Kinder: Freizeitverleiher
30. Lusterholz: Westend
31. Sportplatz: Flies
32. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
33. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
34. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
35. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
36. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
37. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
38. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
39. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
40. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
41. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
42. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
43. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
44. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
45. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
46. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"



# Trägerkonferenz



1. Eltern: Spielplatz: haben
2. Pöckelner Platz: Alkohol: Kinder: Lesel: Weiden: Druck: Hand: direkt auf dem Spielplatz: weg: Schalter
3. A-Werk: Alkohol: Schützen: Einzelkäufer: Alkohol: Schützen: Drogen
4. Park am Pöckelner: Druck: Drogen: Alkohol: Schützen: Drogen
5. Evi: Interessensfläche
6. Stein: Zu Hause: Raum
7. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
8. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
9. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
10. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
11. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
12. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
13. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
14. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
15. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"

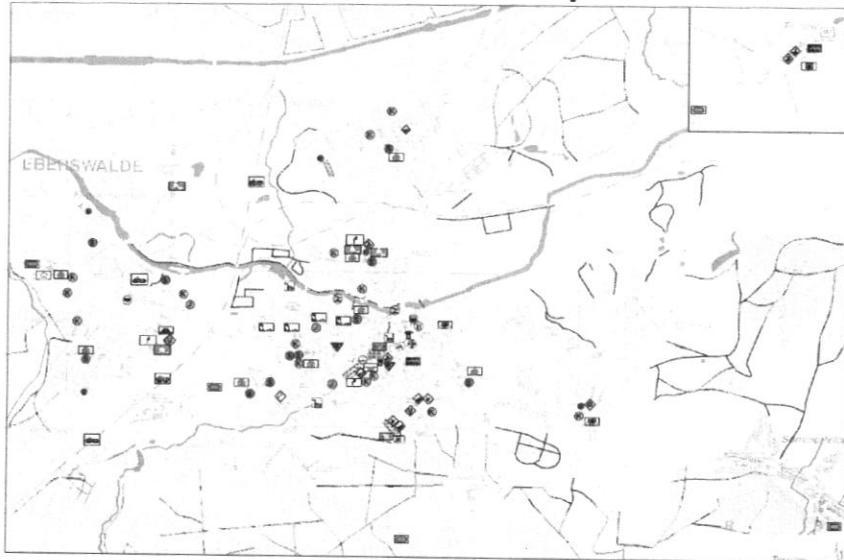
## Welche Orte sind schlecht für Kinder und Jugendliche?

1. Eltern: Spielplatz: haben
2. Pöckelner Platz: Alkohol: Kinder: Lesel: Weiden: Druck: Hand: direkt auf dem Spielplatz: weg: Schalter
3. A-Werk: Alkohol: Schützen: Einzelkäufer: Alkohol: Schützen: Drogen
4. Park am Pöckelner: Druck: Drogen: Alkohol: Schützen: Drogen
5. Evi: Interessensfläche
6. Stein: Zu Hause: Raum
7. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
8. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
9. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
10. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
11. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
12. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
13. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
14. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
15. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"

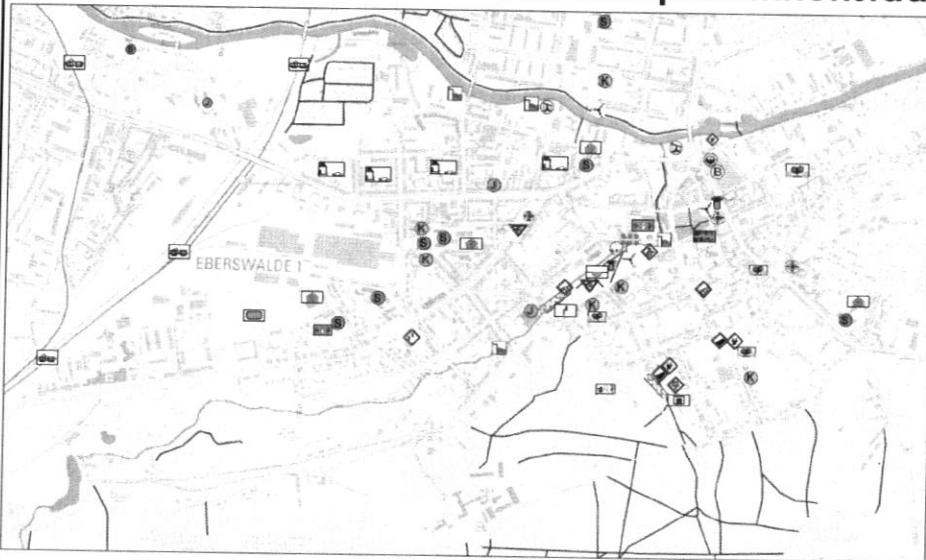
1. Eltern: Spielplatz: haben
2. Pöckelner Platz: Alkohol: Kinder: Lesel: Weiden: Druck: Hand: direkt auf dem Spielplatz: weg: Schalter
3. A-Werk: Alkohol: Schützen: Einzelkäufer: Alkohol: Schützen: Drogen
4. Park am Pöckelner: Druck: Drogen: Alkohol: Schützen: Drogen
5. Evi: Interessensfläche
6. Stein: Zu Hause: Raum
7. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
8. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
9. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
10. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
11. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
12. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
13. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
14. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"
15. Wald: Schwitz: "Hals Spiel"



## Bestandsplan Eberswalde



## Bestandsplan Innenstadt



## Bestandsplan Finow

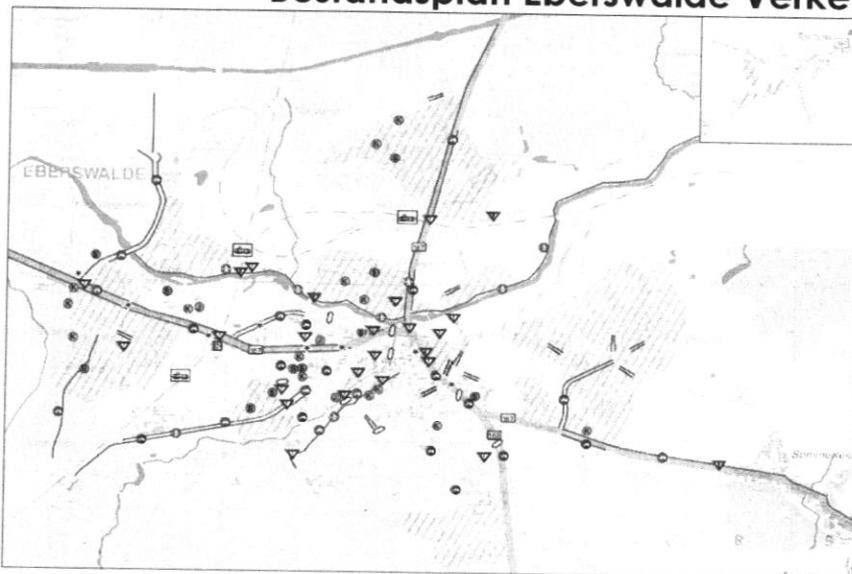


Seite - 23 -

INTEGERE



## Bestandsplan Eberswalde Verkehr

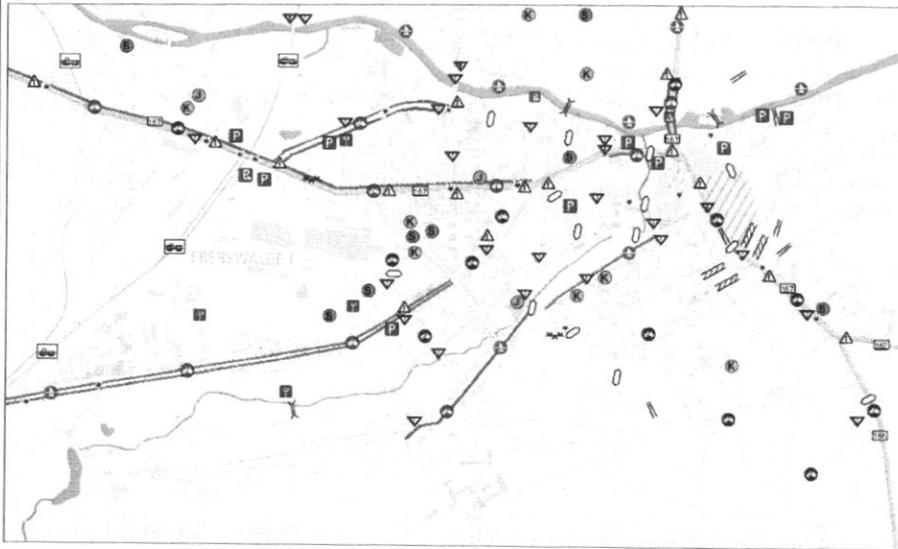


Seite - 24 -

INTEGERE



## Bestandsplan Innenstadt Verkehr

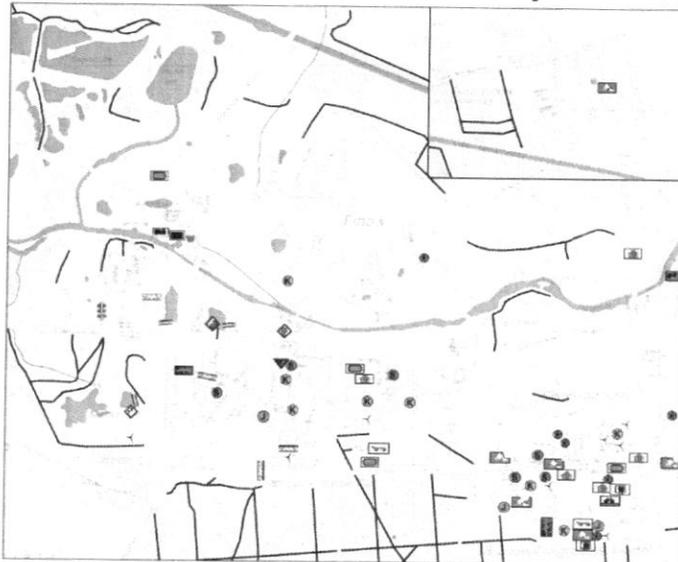


Seite - 25 -

INTEGERE



## Bestandsplan Finow Verkehr

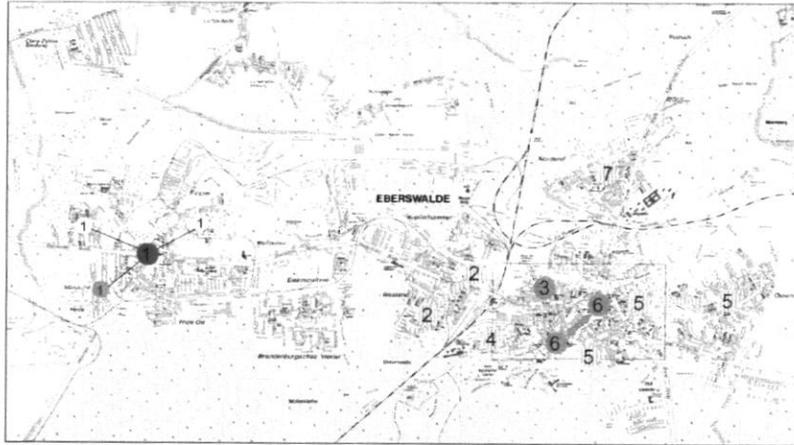


Seite - 26 -

INTEGERE



## Handlungsschwerpunkte



### Handlungsschwerpunkte

- |   |  |   |
|---|--|---|
| <p>1 Fincse Zentrum: Verkehr, städtebauliche Maßnahmen</p> <p>1 Fincse: Spiel- und Aufenthaltsqualitäten</p> <p>1 Jugendtreffpunkte</p> | <p>2 Westend: Spiel- und Aufenthaltsqualitäten, Wegebeziehungen</p> <p>3 Nördlich der Eisenbahnstraße: Wegebeziehungen, Aufwertung des Freiraums</p> <p>4 südliche Bahndrehschleife: Spiel- und Aufenthaltsqualitäten, Wegebeziehungen</p> | <p>5 südliche und östliche Altstadt / Ostend: Spiel- und Aufenthaltsqualitäten, Jugendtreffpunkte</p> <p>6 Schwarzlauf in der Innenstadt: Wegebeziehungen, Aufwertung des Freiraums</p> <p>7 Nordend: Spiel- und Aufenthaltsqualitäten, Jugendtreffpunkte</p> |
|---|--|---|

Seite - 27 -

INTEGERE



## Weiteres Vorgehen

### Wie geht es weiter?

- |                   |  |
|-------------------|--|
| Juni 2010         | Präsentation des Zwischenstandes im Ausschuss für Bau, Planung und Umwelt und im Ausschuss für Bildung, Jugend und Sport   |
| Juni 2010         | Zukunftswerkstatt mit Kindern und Jugendlichen   |
| Juni/Juli 2010    | Erarbeitung der Maßnahmen im Rahmen des Spielleitplans<br>Gründung einer Bürgerarbeitsgruppe Spielleitplanung  |
| Juli + Sept. 2010 | Planungswerkstätten zur Gestaltung des Schützenplatzes und zur zukünftigen Spielfläche an der Eichwerder Straße (Starterprojekte)<br>parallel Vorbereitung eines Spielangebotes in der Clara-Zetkin-Siedlung |
| Juli/ Aug. 2010   | Erstellung des Spielleitplans  |
| Herbst 2010       | Beginn der Starterprojekte   |

Seite - 28 -

INTEGERE

