

Stadt Eberswalde Stadtverordnetenversammlung
Fraktion Die PARTEI Alternative für Umwelt und Natur

c/o Mirko Wolfgramm, Spreewaldstraße 6, 16227 Eberswalde

Tel.:(0172)3811257,eMail:mirkowolfgramm@gmx.de,Fraktionsassistent:fraktionsassistent@gerd-markmann.de

Eberswalde, 13.06.2022

Vorlage-Nr.: BV/0698/2022

- öffentlich -

Betreff: **Prüfung eines „Tiny Forest“-Standortes**

Beratungsfolge:

Stadtverordnetenversammlung	28.06.2022	Entscheidung
-----------------------------	------------	--------------

Beschlussvorschlag:

Die Stadtverordnetenversammlung beauftragt die Verwaltung zu prüfen, ob sich die Waldfläche im Stadtteil Westend (Teile der Flurstücke 2253 und 2272, Gemarkung Eberswalde, Flur 2) für die Schaffung eines „Tiny Forest“ eignet, und der Stadtverordnetenversammlung in der Sitzung am 27.09.2022 über das Ergebnis der Prüfung zu berichten.

Sachverhaltsdarstellung:

Zur StVV-Sitzung am 24.05.2022 gab es im Rahmen des TOP 8.1 „Tätigkeitsbericht der Stiftung WaldWelten“ Informationen zu aktuellen Aktivitäten der Stadtverwaltung bezüglich eines Projekts „Tiny Forest“.

Die Stadtverordnete Frau Oehler (Bündnis 90/Die Grünen) hatte angeregt, Orte in Eberswalde zu finden, wo solche Tiny Forests angelegt werden können.

Diese Anregung wurde seitens unserer Fraktion dankbar aufgenommen.

Bei dem vorgeschlagenen Terrain handelt es sich um einen bereits bestehenden kleinen Wald (Tiny Forest), der jedoch vor einigen Jahren zum Teil einem Kahlschlag zum Opfer fiel, bei dem mehrere mindestens 100 Jahre alte Buchen gefällt wurden.

Die Waldfläche in Westend wurde vor einigen Jahren von der Stadt Eberswalde an private Nutzer verkauft. Leider gab es seitens der Stadt keinerlei Auflagen zum Erhalt des kleinen Waldes. Diese Versäumnisse könnten nun durch einen Rückkauf der Flächen oder ggf. der Sicherung von Nutzungsrechten wettgemacht werden, indem ein bereits bestehender „Tiny Forest“ zum Teil erhalten und zum anderen Teil für eine Wiederaufforstung zur Verfügung gestellt wird.

gez. Mirko Wolfgramm
Fraktionsvorsitzender