



Außenanlagen Kita Spielhaus Eberswalde

Bauvorhaben

Kita Spielhaus
Tornower Straße 62, 16225 Eberswalde

Bauherr

Stadt Eberswalde
Breite Straße 41-44, 16225 Eberswalde

Landschaftsarchitekten

ARGE

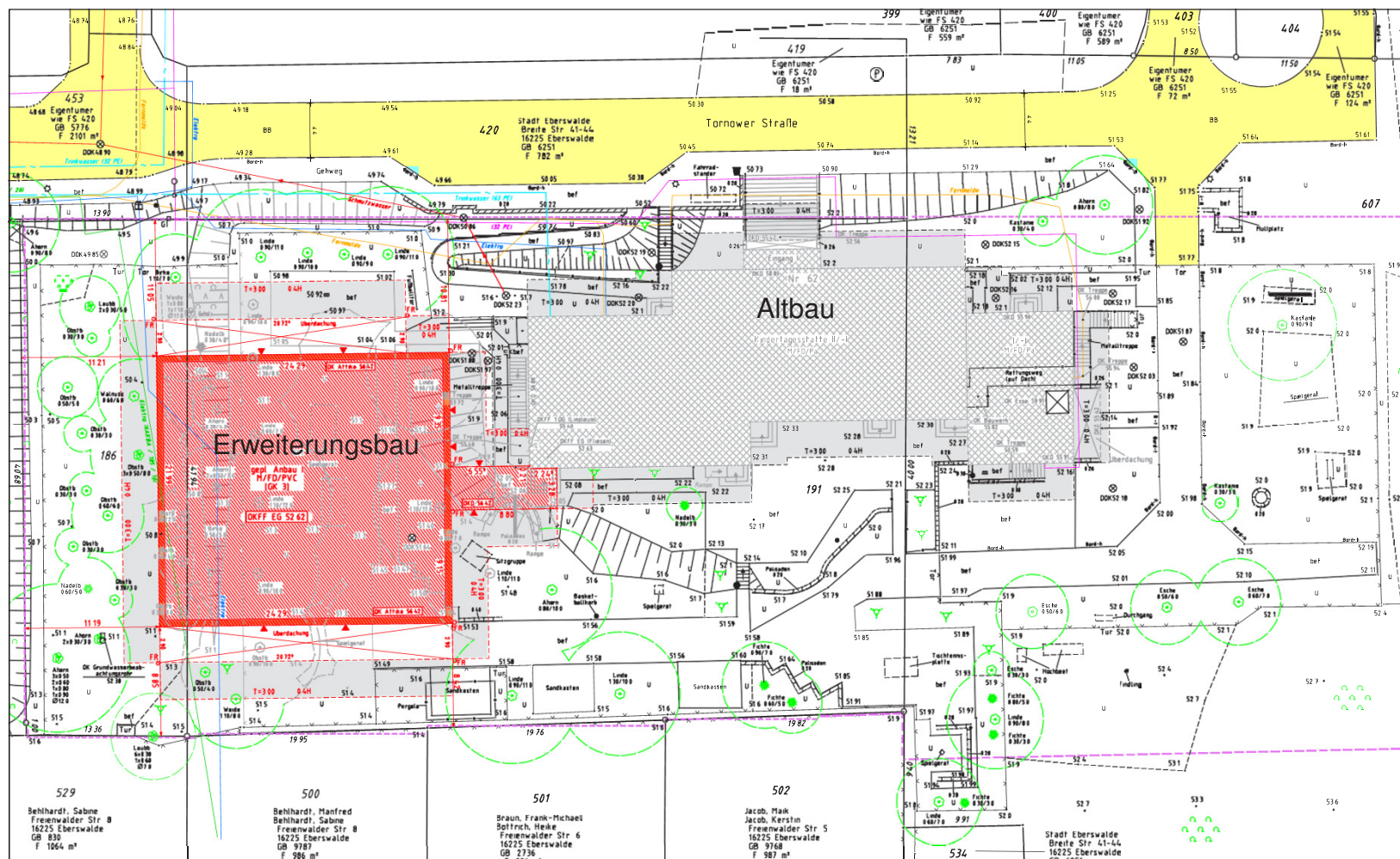
gebaute landschaft
Manja Weitunik, Landschaftsarchitektin bdla ifla
Schweizer Straße 17, 16225 Eberswalde

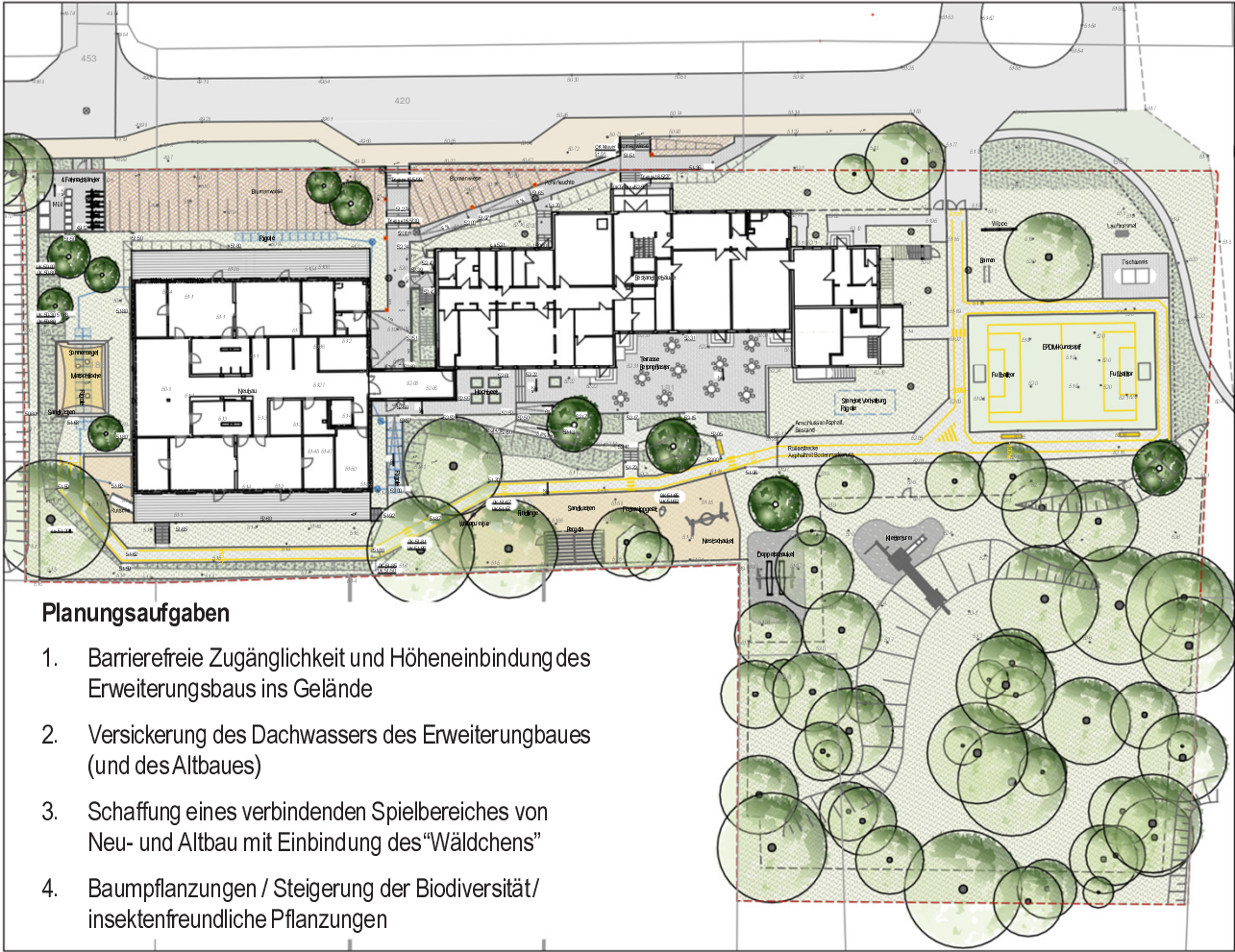
JUCA architektur + landschaftsarchitektur
Judith Brücker Carolin Fickinger GbR
Schlesische Straße 12, 10997 Berlin

Bestand



Amtlicher Lageplan Erweiterungsbau





1. Barrierefreie Zuwegung und Geländeeinbindung - Bestand

Bestand:

- Straßenniveau von West nach Ost ansteigend
- Altbau 1,75 m über Gehwegniveau
- Erweiterungsbau bis zu 3,60 m über Gehwegniveau



Straßenseite Altbau



Planungsaufgabe:

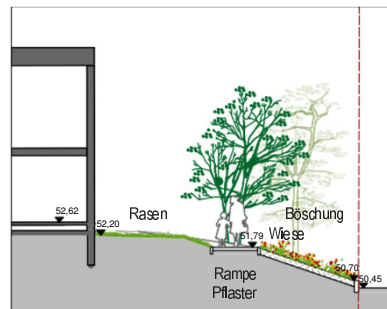
- Höhengerechte Anpassung des Geländes um den Erweiterungsbau
- Barrierefreie Zugänglichkeit zum Gebäude



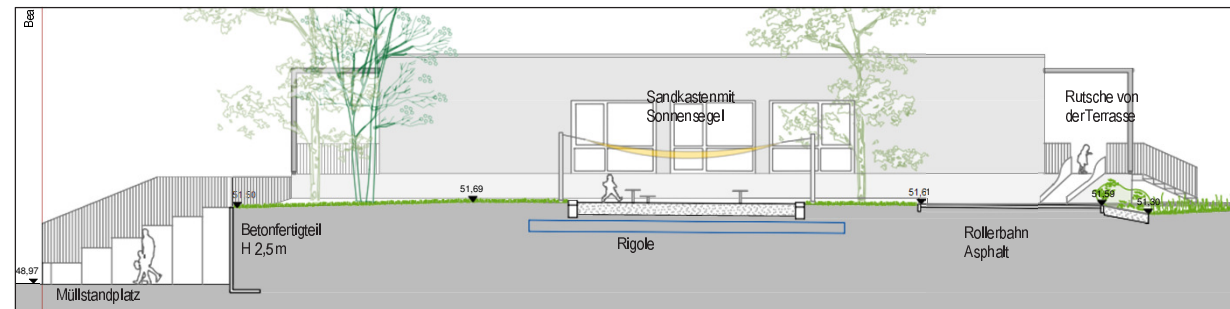
Straßenseite / Rückseite Erweiterungsbau



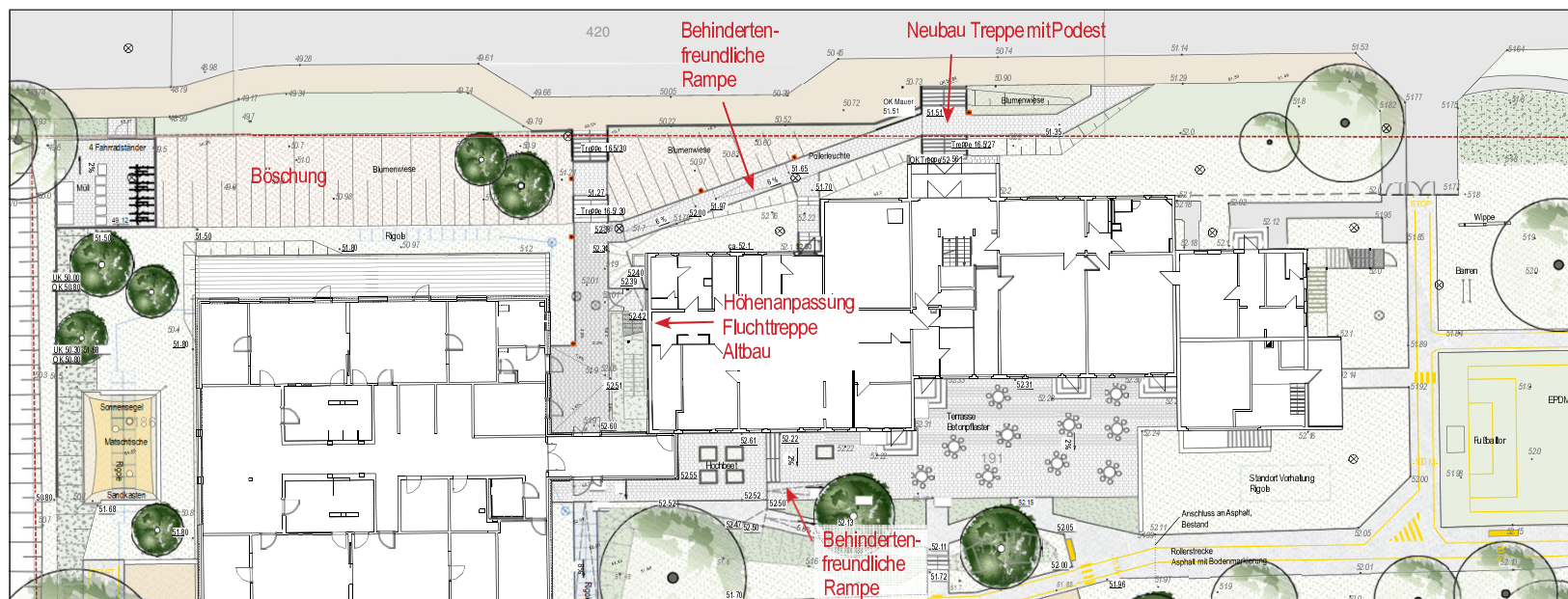
1. Barrierefreie Zuwegung und Geländeeinbindung - Planung



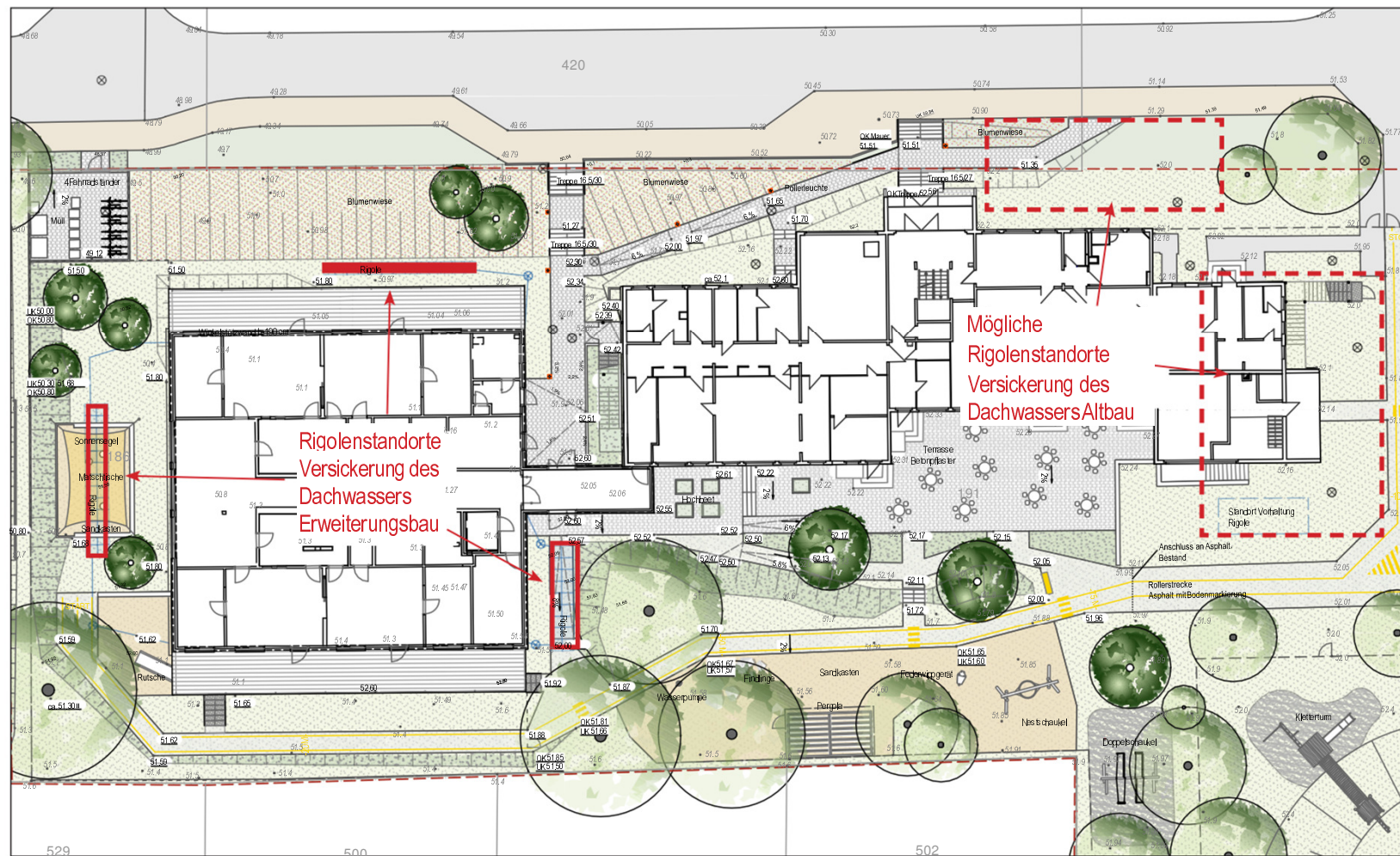
Querschnitt Böschung Straßenseite



Querschnitt Spielplatz Westseite



2. Versickerung des Dachwassers des Erweiterungsbau (und des Altbaues)



3. Spielbereich - Bestand

Erhaltenswerter Bestand

- Zufahrt
- Spielgeräte
(Nestschaukel, Doppelschaukel, Lauftrommel, Reck, Sandkasten mit Pergola, Tischtennisplatte)
- Sitzelemente
- Große Bestandsbäume



Terrasse Südseite Altbau



„Wäldchen“

Wünsche:

- Doppelturmkombination
- Verbindende Rollerstrecke
- Bolzplatz (EPDM)
- Wassermatschanlage
- Größerer Sandspielbereich nahe der Krippe, der verschattet werden kann



Hofbereich, Blick in Richtung Ost



Spielwiese im Osten

3. Spielbereich - Planung



Rollerbahn Asphalt



EPDM-Sportfeld

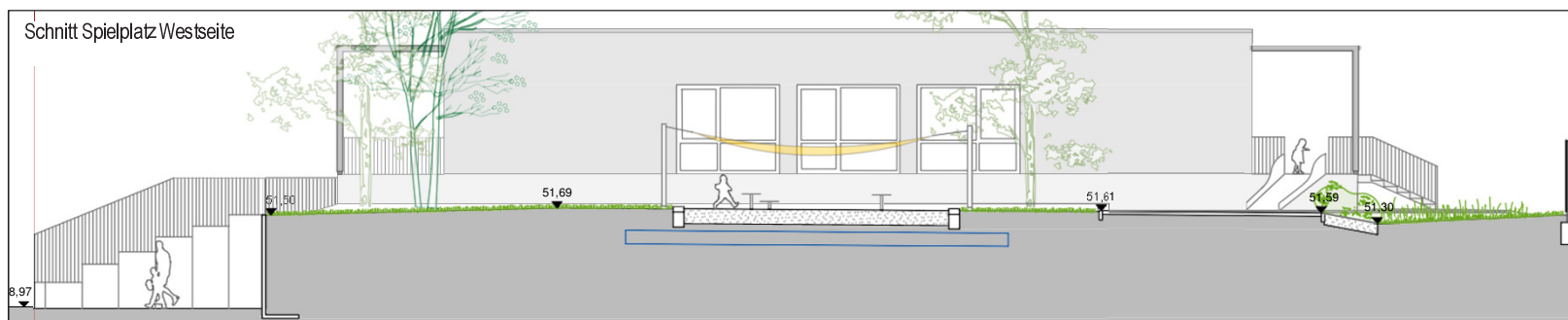
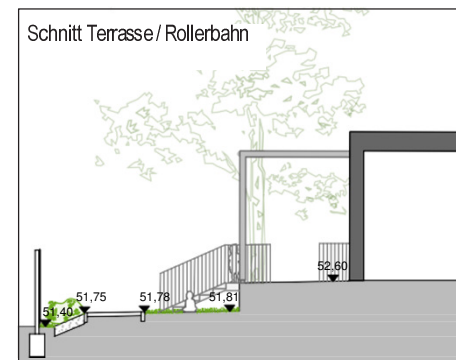
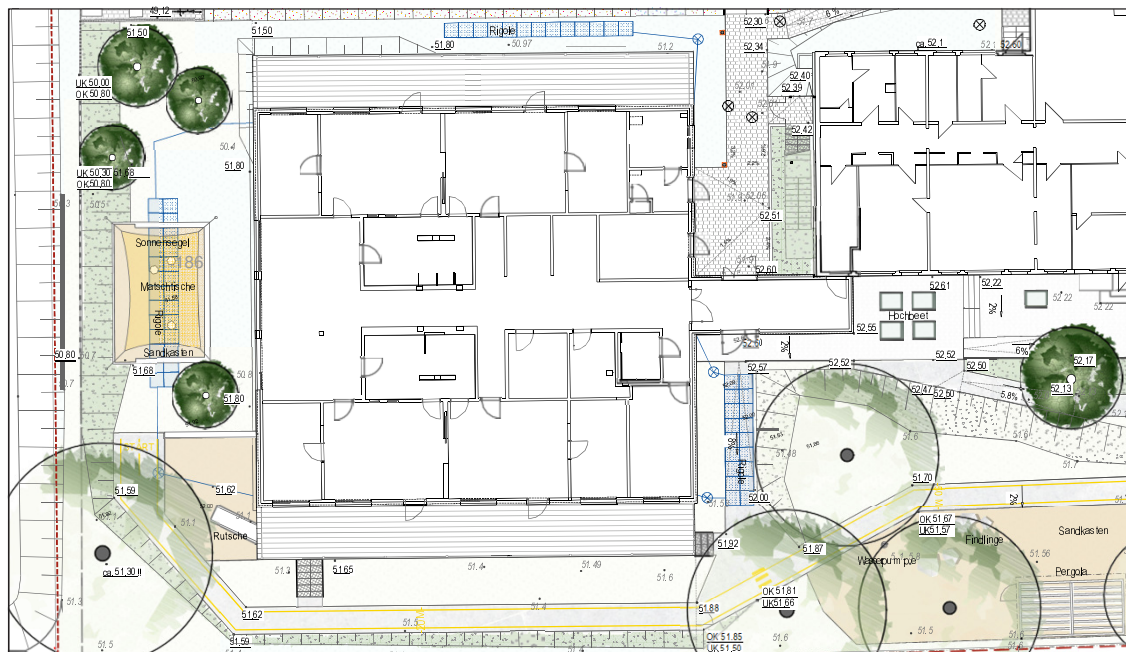


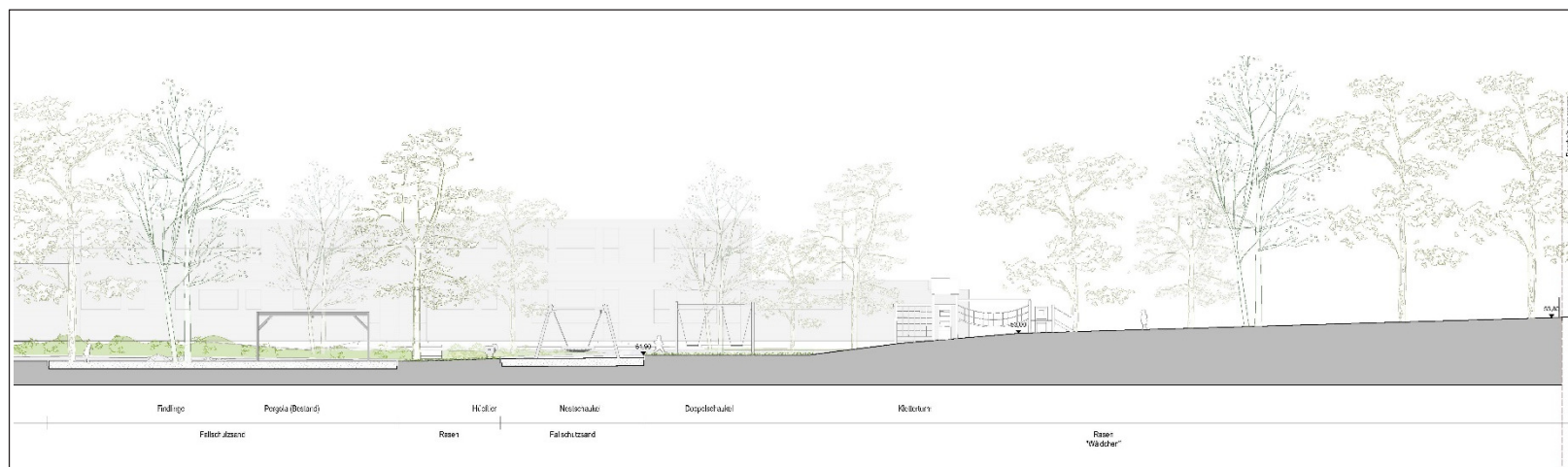
Sitzbänke



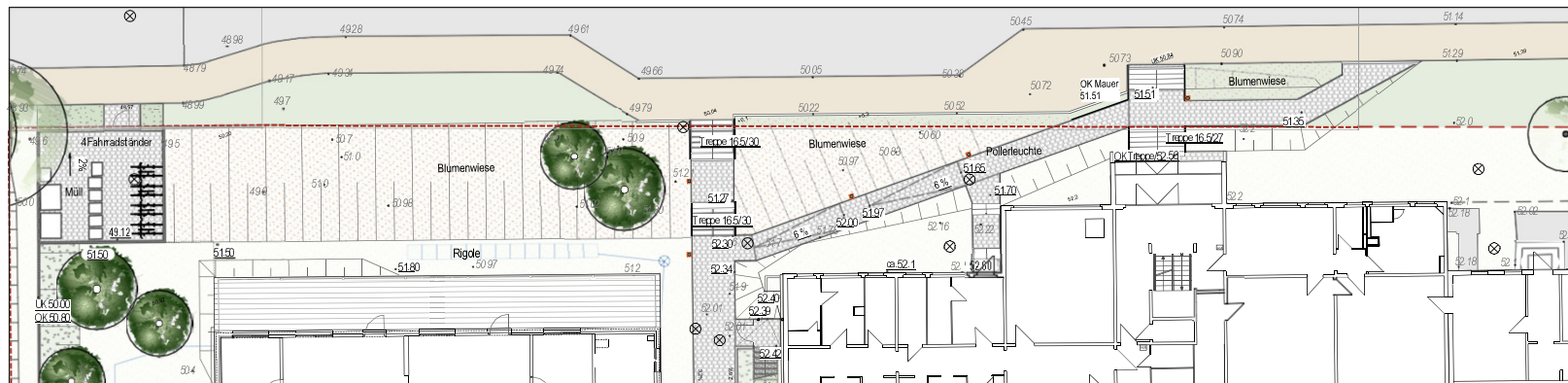
Wasserspielschnecke

3. Spielbereich - Planung



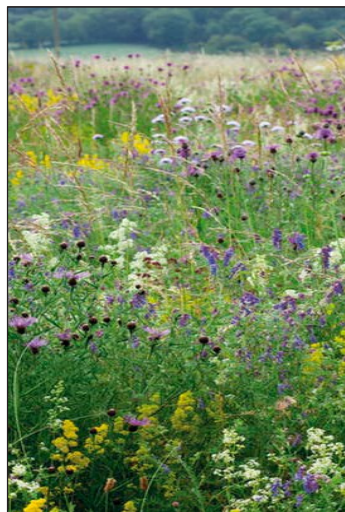


4. Vegetation



Blumenwiese auf straßenseitiger Böschung

Pflanzung von Obstbäumen auf dem Kitagelände



**Vielen Dank
für Ihre Aufmerksamkeit.**

Gibt es noch Fragen?