

**Vorlage-Nr.: BV/0707/2018**

- öffentlich -

Betreff: **Gestaltungssatzung für Bebauungen im ehemaligen Sanierungsgebiet**

Beratungsfolge:

Ausschuss für Bau, Planung und Umwelt	12.06.2018	Vorberatung
Hauptausschuss	21.06.2018	Vorberatung
Stadtverordnetenversammlung	28.06.2018	Entscheidung

**Beschlussvorschlag:**

Die Stadtverordnetenversammlung beauftragt die Stadtverwaltung, zeitnah eine Gestaltungssatzung für den Bereich des ehemaligen Sanierungsgebietes zu erarbeiten. Diese soll die groben Leitplanken für die Gestaltung von Gebäuden beinhalten, um ein visuell harmonisches Gleichgewicht zwischen historischen Bauten, Neubauten oder Sanierungen in diesem historischen Stadtgebiet zu gewährleisten. Der Fachausschuss und der ehemalige Sanierungsbeirat ist bei der Erstellung zu beteiligen.

**Begründung:**

In der Vergangenheit sind teils mutige Lückenbebauungen in der Eberswalder Altstadt entstanden, die sich leider nur ungenügend in das Gesamtbild des Altstadt-Quartiers einbinden.

Die Stadt Eberswalde hat bei der Erteilung von Baugenehmigungen derzeit kein geeignetes Instrument, um darauf etwas Einfluss zu nehmen. Dies soll mit einer Gestaltungssatzung korrigiert werden.

Mutige Architektur in einem historischen Quartier ist wünschenswert. Dennoch sollte es einen bestimmten Rahmen geben, um den Gesamteindruck eines Quartiers dabei nicht zu zerstören.

Die Satzung soll ausdrücklich nicht dazu dienen, Investoren abzuschrecken oder zu behindern. Sie soll dazu dienen, in unserer historischen Altstadt Bausünden und architektonische Experimente auf Kosten des Gesamteindruckes zu verhindern. Deshalb soll sie auch nur grobe Leitplanken zu Gestaltungsregeln enthalten, wie z.B. Geschosshöhe, Farbigkeit etc..

Eberswalde, den 23.05.2018

gez. Götz Herrmann  
Fraktionsvorsitzender

Fraktionsanschrift:  
Bürgerfraktion Eberswalde  
Eisenbahnstraße 51  
16225 Eberswalde

info@buenger-fuer-eberswalde.de  
info@buengerfraktion-barnim.de  
Fraktionsvorsitzender: Götz Herrmann  
stellv. Fraktionsvorsitzender: Frank Banaskiewicz