

Aktuelle Situation im Fritz-Lesch-Stadion

SV Motor Eberswalde, Abt. Leichtathletik

4. Juni 2015

Gestern

- Eröffnung als Stadion der Stadt Eberswalde an der Ernst-Hopf-Straße am 12. Mai 1929 mit Anlagen für Faustball, Fußball, Leichtathletik, Tennis und Turnen
- Seit den 1950er Jahren Trainings- und Wettkampfstätte der Leichtathleten der BSG Empor Eberswalde
- Umfassende Sanierung 1998/1999
- Wiedereröffnung am 12. Mai 1999

Heute

Das Fritz-Lesch-Stadion besteht aus einem Rasenspielfeld mit 400 Meter-Rundlaufbahn mit Wassergraben, acht Sprint- und sechs Rundbahnen sowie drei Nebenplätzen (Werferwiese, Rasenspielfeld und Mehrzweckplatz) und einem Sozialgebäude mit Kegelbahn.

Schulsport

Mit ca. 1/3 der gemittelten Nutzungsdauer über das Kalenderjahr

- die J.-W.-v.-Goethe-Schule,
- das A.-v.-Humboldt-Gymnasium,
- die Oberbarnimschulen,
- das Oberstufenzentrum II Barnim sowie
- die Freie Montessorischule Barnim e. V.

Vereinsport

Mit ca. 2/3 der gemittelten Nutzungsdauer über das Kalenderjahr

- FSV Lok Eberswalde, Fußball
- Eberswalder SC, Leichtathletik
- SV Motor Eberswalde, Leichtathletik & Kegeln

FSV Lok Eberswalde, Fussball

- Training Montag – Freitag
- jeweils ca. 90 Minuten
- 16 Mannschaften
- Pflichtspiele im Ligabetrieb

Eberswalder SC, Leichtathletik

- Landesleistungsstützpunkt Barnim (derzeit bis 2017)
- Training Montag – Sonntag
- jeweils ca. 90 Minuten
- 15 Kinder und Jugendliche
- Pflichtwettkämpfe

SV Motor Eberswalde, Leichtathletik

- Landesleistungsstützpunkt Barnim (derzeit bis 2017)
- Training Montag – Freitag, Wochenende nach Bedarf
- 90 - 120 Minuten
- Trainingsgruppen mit 90 Kindern und Jugendlichen
- Pflichtwettkämpfe

Volkssport

- jeder sportinteressierte Bürger
- Abnahme Sportabzeichen
- ...

Probleme

- in der Art und Weise der Nutzung
- baulicher Art

Probleme in der Art und Weise der Nutzung

- Private Farbmarkierungen auf der Leichtathletik-Anlage
- Missachtung des Rauchverbotes (2.1.3. der Benutzungsordnung für die kommunalen Sportstätten der Stadt Eberswalde)
- Abfall außerhalb der dafür vorgesehenen Behälter
- Belegung der Anlage(n) und daraus resultierende Behinderungen durch fliegende/rollende Bälle

Probleme baulicher Art

400 Meter-Rundlaufbahn:

- massive, fortschreitende Wurzelschäden
- Risse
- starke Verunreinigung der Oberfläche
- (Kunststoff-) Bahnabgrenzung
 - beschädigt, vereinzelt nicht vollständig eingepasst
 - stark verschmutzt, dadurch Wasserabfluss nicht gewährleistet

Probleme baulicher Art

Weit-/Dreisprung (Ost-/Westkurve)

- Beschaffenheit des Sandes entspricht in keinsten Weise dem Reglement. (gewaschener Fluss- oder Quarzsand ohne organische Bestandteile mit einer Körnung von $< 2,0 \text{ mm}$ und höchstens $5\% < 0,2 \text{ mm}$)
- Füllstand der Gruben
- Niveau Absprungbretter
- stark verschmutzter Anlauf

Probleme baulicher Art

Stab-/Hochsprung (Ost-/Westkurve)

- stark verschmutzter Anlauf

Probleme baulicher Art

Kugelstoß (Ost-/Westkurve)

- verwitterte Wurfringe
- fehlende Stoßbalken

Probleme baulicher Art

Sitztribünen Stadion

- verschlissene Segmente der (Holz-) Bankauflagen wurden 2014 ersatzlos entfernt

Probleme baulicher Art

Nebenplatz mit Werferwiese

- Weit-/Dreisprung analog Stadion
- stark verschmutzter und durchwurzelter Tartanbereich (Anlauf Weit/Drei/Speer)
- Werferwiese uneben, schlechter Zustand des Rasens
- verwitterter Wurfring (Hammer-/Diskus)

Probleme baulicher Art

Schäden sind der Verwaltung bekannt

- ca. 2004 erste Reparatur von Wurzelschäden an verschiedenen Stellen der Sprintgeraden
- aktuelle Aufstellung vom 30. März 2014
- vgl. Vorschläge 89 – 100 Bürgerhaushalt 2015

Probleme baulicher Art

- Insgesamt führt die Situation im Stadion zu Beeinträchtigungen im Trainings- und besonders im Wettkampfbetrieb.
- Für Wettkampfvveranstaltung im Rahmen von Landes-/regionalen oder nationalen Meisterschaften kann sich der Verein nicht mehr bewerben.
- Dabei genießt der SV Motor Eberswalde bei der Ausrichtung von Veranstaltungen einen guten Ruf.

Sportfreunde aus Brandenburg, Berlin und anderen Bundesländern kommen gern nach Eberswalde!